

## **Tartu Firmaliiga 2005 sügis reglement**

Võistluste korraldajaks on Forselius Bowling ja võistlustel järgitakse antud reglementi.

Võistlus koosneb **6** etapist

Võistlused on võistkondlikud, võistkonna suuruseks on **3 mängijat**. Osalemisõigus on kõigil mängijatel, kes tunnistavad antud reglementi.

### **HÄNDIKÄP**

Võistlejate tulemusele lisatakse händikäp järgmise valemi alusel:  $(180 - \text{keskm}) * 0,8$  ning tulemus ümmardatakse lähima täisarvuni. Maksimumhändikäpiks on **35** punkti.

Kõigil mängijail, kes on osalenud eelmistel Firmaliiga võistlusel, võetakse händikäpi arvutamisel aluseks värskeim Firmaliiga individuaalse lõppjärjestuse keskmiste tabel. Uutel osalejatel, kes on EVL-i liikmed, võetakse händikäpi arvutamisel aluseks võistluse käivitumise ajaks kehtivad EVL-i võistluskeskmised. Võistlejad, kes ei oma eelnevat võistluskogemust, saavad esimeseks etapiks max händikäpiks **25** punkti iga sarja kohta.

Händikäp arvutatakse vahetult enne esimese etapi käivitumist ning püsib **muutumatusena kahe etapi vältel**. Seejärel arvutatakse uued händikäpid, võttes aluseks Firmaliiga eelmistel etappidel mängitud sarjade keskmine.

### **VÕISTKOND**

Võistkonda saab registreerida **kolm põhimängijat**. Varumängija(d) ei saa osaleda teistes võistkondades. Varumängija kasutamisest tuleb kohtunikku informeerida hiljemalt üks päev enne võistlust. Võistkonna arvestusse lähevad varumängija(te) poolt visatud punktid. Varumängija(te) händikäpi arvutamiseks on eelnevate Firmaliigade värskeim individuaalne edetabel ja selle puudumisel kolme põhimängija kõige **madalam** händikäp.

Kuna võistkondade arv peab olema 6-ga jaguv, on kohtunikul õigus registreerunud võistkondadele registreerimise järjekorra alusel ära öelda nii, et jääks vajalik arv võistkondi. Registreerunud võistkonna mitteilumisel on võimalik hilisem liitumine liigaga. Registreerunud, kuid mängima mitteilmunud võistkond peab ikkagi tasuma etapi osavõtumaksu.

Etapi osavõtumaks on 750 EEK-i võistkonna kohta. Osavõtumaks sisaldab võistluskulusid ja maksu auhinnafondi. Võistlema pääseb peale osavõtumaksu tasumist ja selle eest kannab vastutust võistkonna

kapten.

Peakohtunikul on õigus kokku kutsuda Kaptenite Kogu ( igast võistkonnast 1 kapten ) lahendamaks jooksvalt võistluste käigus tekkinud küsimusi, probleeme, proteste ja ettepanekuid. Kaptenite Kogul on õigus peakohtuniku ettepanekul viia sisse võistlus-juhendisse vajalikke täpsustusi ja muudatusi, samuti korrigeerida võistlustabelit ja -graafikut.

Võistlused toimuvad Forselius Bowling Eedeni saalis algusega kell 19:00 esmaspäeviti ja teisipäeviti, (kolmapäeviti) 6 etapina.

Võistlused toimuvad nn. Šveitsi süsteemis, 6 võistkonnalised alagrupid moodustatakse võistkondade jooksvate võidupunktide alusel pärast iga lõppenud etappi v.a. 1.etapil, kui võistkonnad asetatakse alagruppidesse loosiga. Võistkonnad mängivad igal etapil 5 minimatši oma alagrupi võistkondadega punkti summa peale, matši võit annab 1 punkti, viigi korral saavad mõlemad 0,5 punkti.

Matšid toimuvad ameerika mänguviisis, 2 võistkonda rajapaaril. Harjutusaeg on 10 min. alustusrajapaaril enne esimese sarja algust.

Võistluste jooksev seis ( võistkonnad, individuaaljärjestus) avaldatakse pärast etapi lõppemist internetis [www.forselius-bowling.ee](http://www.forselius-bowling.ee) ja Forselius Bowling Eedeni saalis.

### **Auhinnad.**

Auhinnafondi suurus sõltub osalevate võistkondade arvust. Rahalise auhinna saavad pooled osalevatest võistkondadest.

Individuaalselt autasustatakse kolme parimat mängijat.

Kolmele parimale võistkonnale ja individuaalvõistlejale lisaks rahalistele auhindadele ka karikad.

Enne liiga käivitamist selgub lõplik osalejate arv ja auhinnafond.

Täpsed võistluse toimumise kuupäevad selguvad registreerumise käigus. Vastused tekkivatele küsimustele ja registreerumine: [info@forselius-bowling.ee](mailto:info@forselius-bowling.ee) või 5019925, samuti saalitelefonil 7404 111.